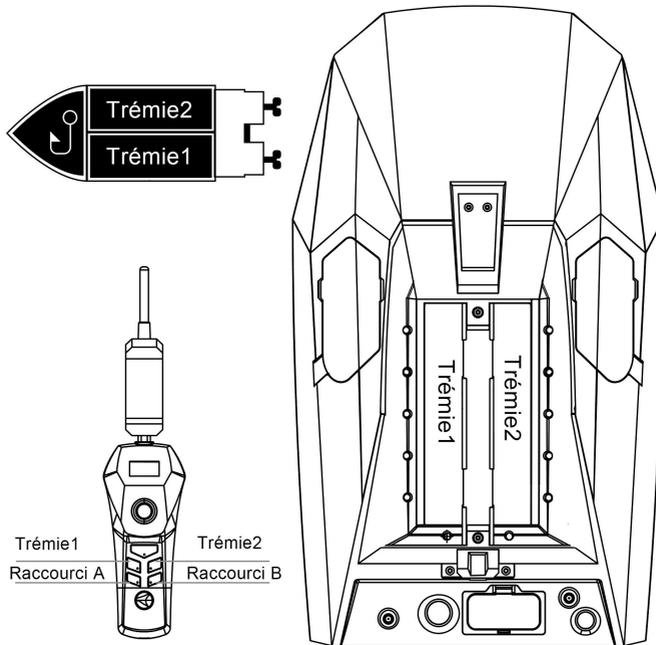




BATEAU-APPÂT CATCHX PRO

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Édité le 2023/12/17



Veillez visiter <https://rippton.com/tutorial> pour regarder le didacticiel vidéo de CatchX PRO.

VEUILLEZ LIRE LES SECTIONS 6 ET 7 DU MANUEL D'UTILISATION

AVANT DE LIRE CE GUIDE.

INTRODUCTION

Cher client,

Merci d'avoir acheté le bateau amorceur CatchX Pro.

CatchX Pro est un bateau amorceur de pêche intelligent avancé, doté d'une charge utile de 3 kg et d'une portée de 300 mètres. Grâce à sa poignée ergonomique, il est facile à transporter.

Vous pouvez contrôler le CatchX Pro soit par notre application nommée « Rippton », soit par la télécommande. J'espère que vous apprécierez chaque voyage de pêche en compagnie de CatchX Pro.

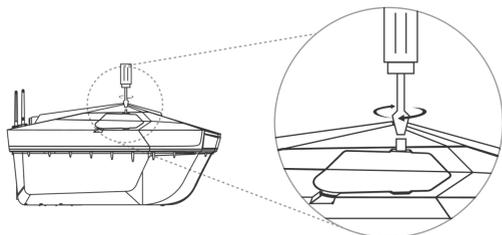
Avant de commencer à apprendre à l'utiliser, veuillez télécharger l'application Rippton sur votre appareil mobile. Vous pouvez trouver l'application Rippton sur le Google Play Store, les applications Samsung Galaxy et l'App Store. L'installation de l'application nécessite le système Android 8.0 ou supérieur et iOS 11.0 ou supérieur.



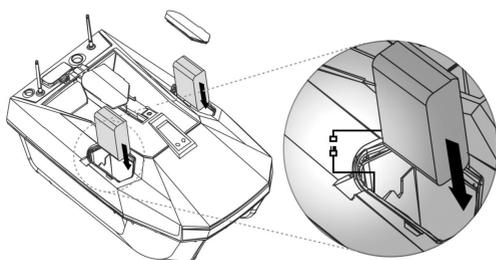
Téléchargez l'application RIPPTON

Recherchez « RIPPTON » sur le Google Play Store, les applications Samsung Galaxy ou l'App Store ou scannez ce code QR pour installer l'application sur votre appareil mobile.

1. Installation des piles



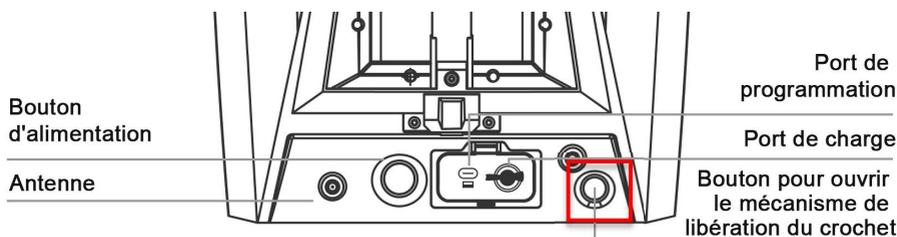
Utilisez votre main ou votre propre tournevis pour déverrouiller les compartiments à piles.

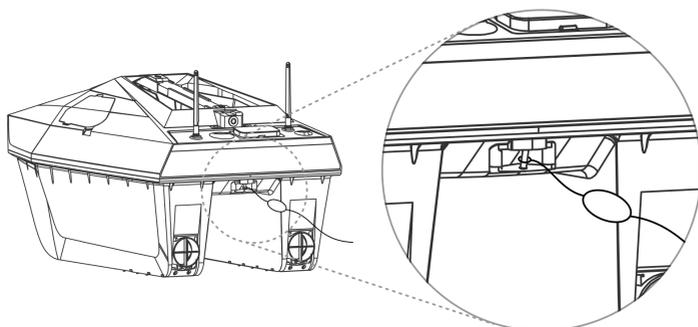


2. Contrôle de la ceinture lumineuse LED

Double-cliquez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer/éteindre la ceinture de phare LED et la ceinture de feu arrière.

3. Attachez la ligne de pêche





Appuyez sur le bouton indiqué dans le carré ci-dessus pour ouvrir le mécanisme de déverrouillage du crochet qui s'ouvrira pendant 5 secondes et se fermera automatiquement. Et attachez la ligne de pêche lorsqu'elle est ouverte.

Remarque : la version CatchX Basic possède une antenne et la version CatchX Pro dispose de deux antennes.

4. Comment utiliser la télécommande

Rappel chaleureux : veuillez faire attention à la barre supérieure de l'écran distant avant de contrôler votre bateau.

📶 11 M R74% 🔋 B12.5V

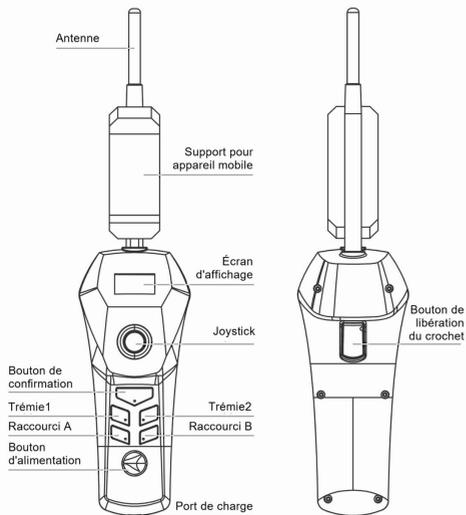
✓ Prêt à contrôler

📶 -- M R74% 🔋 B0.0V

✗ Attendez la connexion

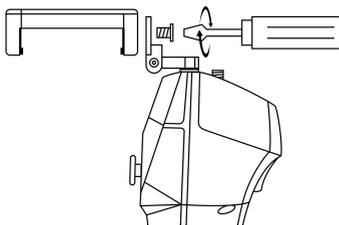
4.1 Bref

Le bateau amorceur CatchX Pro est capable de parcourir 300 mètres contrôlé par sa télécommande. La télécommande est équipée d'un écran d'affichage et de boutons de différentes fonctions comme le montre l'image ci-dessous. Veuillez vous référer aux sections 6 et 7 du manuel d'utilisation pour une description détaillée des fonctions.

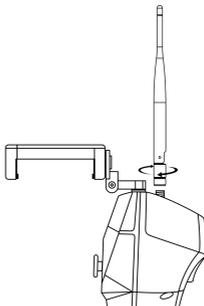


4.2 Préparation de la télécommande

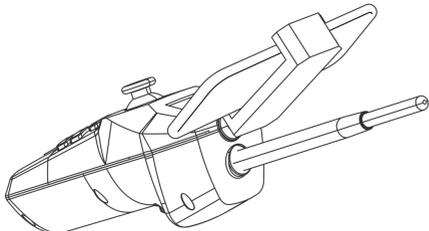
Étape 1 : Vissez le rack



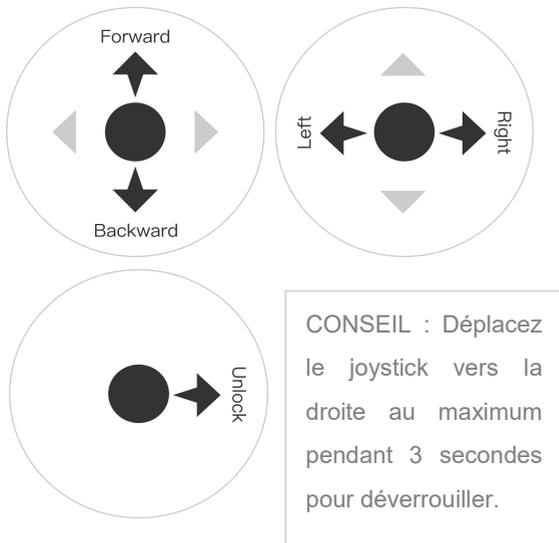
Étape 2 Installez l'antenne



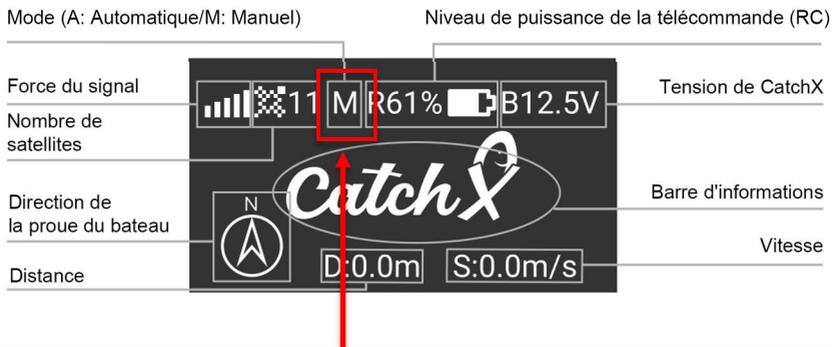
Étape 3 Connectez votre appareil mobile
la pince de support d'appareil mobile



4.3 Fonctionnement du joystick

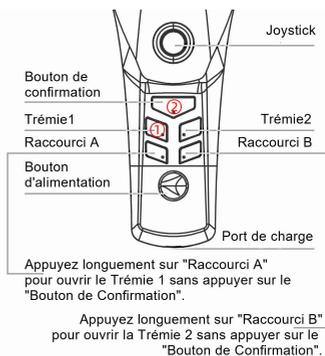


4.4 Libérer Berley et Hooked Fishing Line par la télécommande

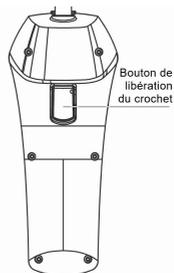


Si vous avez l'intention d'utiliser la télécommande pour relâcher le berley et/ou la ligne de pêche, veuillez vous assurer que l'écran de la télécommande affiche M (mode manuel).

Si vous avez l'intention de libérer la trémie 1, appuyez sur le bouton HOPPER1 et appuyez longuement sur le bouton CONFIRM, ou appuyez longuement sur le bouton Raccourci A pour ouvrir la trémie 1 sans appuyer sur le bouton



Si vous avez l'intention de relâcher le crochet, appuyez sur le bouton HOOK RELEASE, attendez que l'écran affiche « crochet sélectionné », puis appuyez longuement sur le



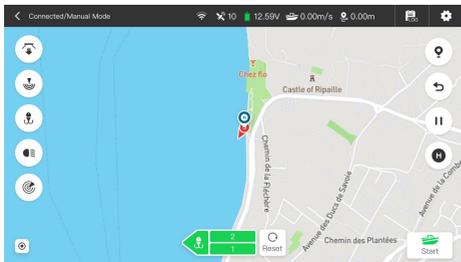
Pour plus de détails sur l'utilisation de la télécommande, veuillez vous référer aux sections 6 et 7 du manuel d'utilisation.

5. Comment utiliser votre appareil mobile pour contrôler

Remarque : Préchargement de la carte sur l'APP

Lorsque vous utilisez le CatchX Pro dans une nouvelle zone, avant de connecter le CatchX Pro à votre appareil mobile, il est toujours nécessaire d'accéder d'abord à l'application Rippton avec une connexion Internet, puis d'accéder à l'interface de fonctionnement (voir 5.2.1 et 5.2.2 ci-dessous). pour terminer le préchargement de la carte

où vous comptez pêcher.



5.1 Connexion

Étape 1 : Ouvrez les paramètres Wi-Fi sur votre téléphone et recherchez « IN_XXXXXX »

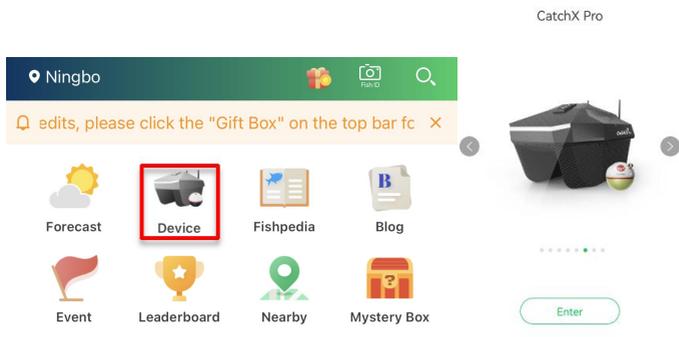
Étape 2 : Appuyez sur « IN_XXXXXX » et entrez le mot de passe 12345678.

Remarque : Pour la connexion avec le détecteur de poissons intelligent Hydrobat, veuillez lire séparément le manuel du détecteur de poissons.

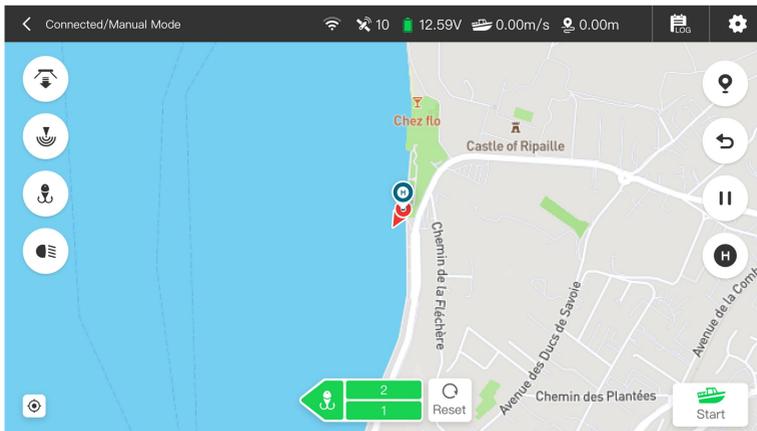
5.2 Opération

Étape 1 : Ouvrez l'application Rippton et appuyez sur « Appareil » en haut.

Étape 2 : Recherchez le CatchX Pro et appuyez sur « Entrée ».



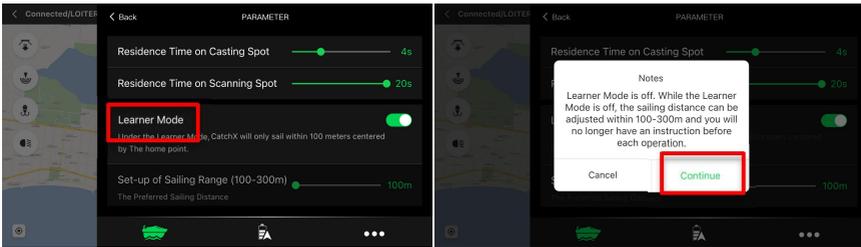
Avant de définir une mission, veuillez vérifier l'image ci-dessous pour comprendre ce que représente chaque icône.



- | | | | |
|---|---|---|------------------------------------|
|  | Gestion de mission |  | Points historiques |
|  | Mission de balayage
(En coopération avec votre sonde de pêche) |  | Retour au point de départ |
|  | Libération du crochet |  | Mettre en pause la mission |
|  | Allumer/Éteindre la lumière |  | Définir un nouveau point de départ |
|  | Retour à l'interface précédente |  | Démarrer la mission |
|  | Nombre de satellites |  | Force de la connexion |
|  | Niveau de batterie |  | Distance depuis le point de départ |
|  | Afficher le journal |  | Vitesse |
| | |  | Paramètres communs |

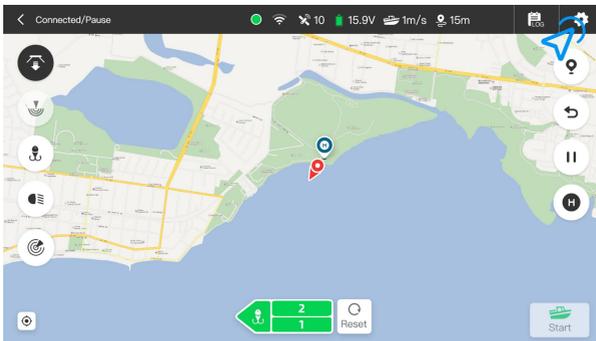
Si un nouveau bouton apparaît en raison de la mise à jour de l'application, veuillez trouver des informations plus détaillées sur le groupe Rippton CatchX sur Facebook.

Le mode Apprentissage (portée de navigation limitée à 100 m) s'active automatiquement la première fois que vous entrez sur la page. Il peut être désactivé dans le paramètre de l'ensemble commun. 

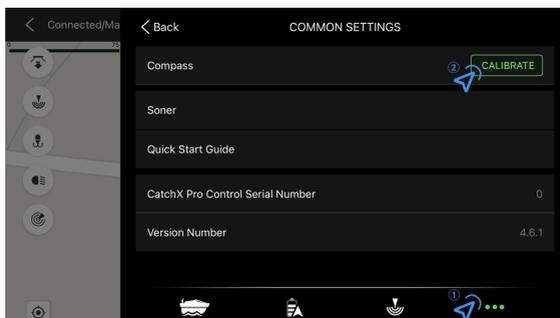


Étape 3 : étalonnage

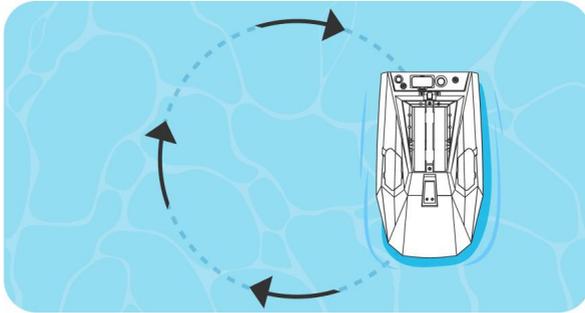
- A. Une fois le bateau connecté à l'APP, veuillez appuyer sur l'icône en forme de rouage en haut à droite de l'interface de l'APP pour accéder aux « PARAMÈTRES COMMUNS ».



- B. Appuyez sur l'icône de points de suspension en bas à droite, puis choisissez « CALIBRER » une fois que le bateau a été mis à la surface de l'eau et bien connecté à la télécommande. Le bateau terminera automatiquement l'étalonnage sur l'eau par lui-même.



Close

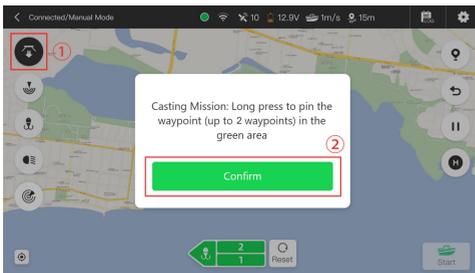


Before calibration, please ensure the boat is connected to the remote and is placed on a water surface.

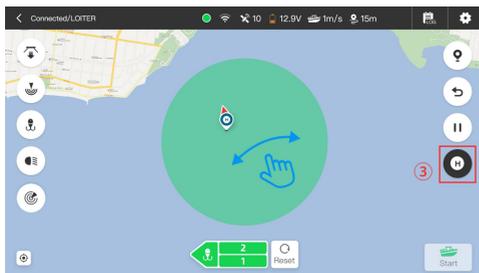
Remarque :

Il est toujours nécessaire de calibrer le CatchX Pro à de nouveaux endroits situés à 3 km de la dernière fois où vous avez utilisé le bateau.

Étape 4 : Définir un itinéraire pour la mission de casting

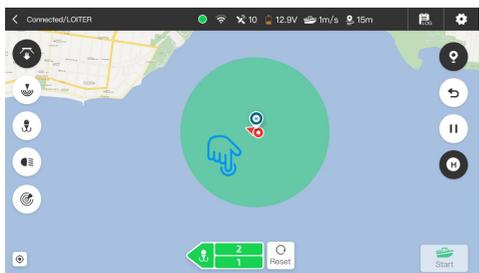


4.1 Appuyez sur le bouton « Gestion de mission » (dans le carré 1) en haut à gauche pour commencer à définir un itinéraire pour votre mission de casting. Appuyez sur le bouton vert pour confirmer (dans la case 2).

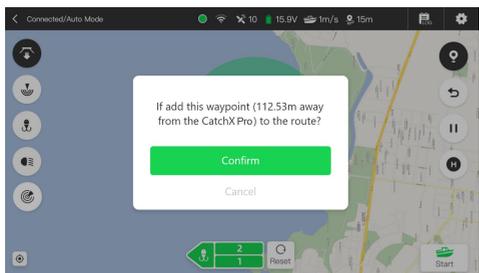


4.2 Appuyez sur le bouton « H » (dans le carré 3) pour définir le point d'origine de la mission. Déplacez la carte pour définir l'icône « H » à l'endroit souhaité comme point d'accueil.

Appuyez à nouveau sur le bouton « H » pour confirmer.

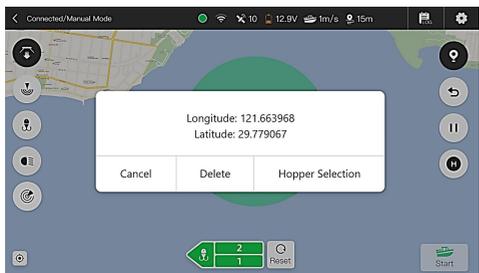


4.3 Une fois le point d'origine défini, appuyez longuement sur le point souhaité dans le cercle vert jusqu'à ce que la boîte de dialogue apparaisse.



4.4 Appuyez sur « Confirmer ».

Répétez le processus mentionné ci-dessus si vous souhaitez ajouter plus de waypoints (mais pas plus de 2 waypoints).



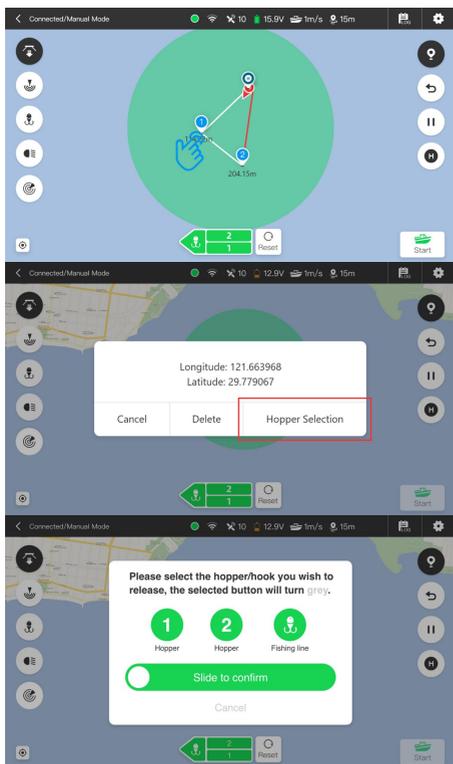
4.5 Si vous souhaitez supprimer le waypoint sélectionné, appuyez dessus, puis sélectionnez « Supprimer » dans la boîte de dialogue.

Étape 5 : Sélectionnez les trémies

Il existe deux manières de sélectionner les trémies, qui décident directement du mode de mission : entièrement automatique et semi-automatique.

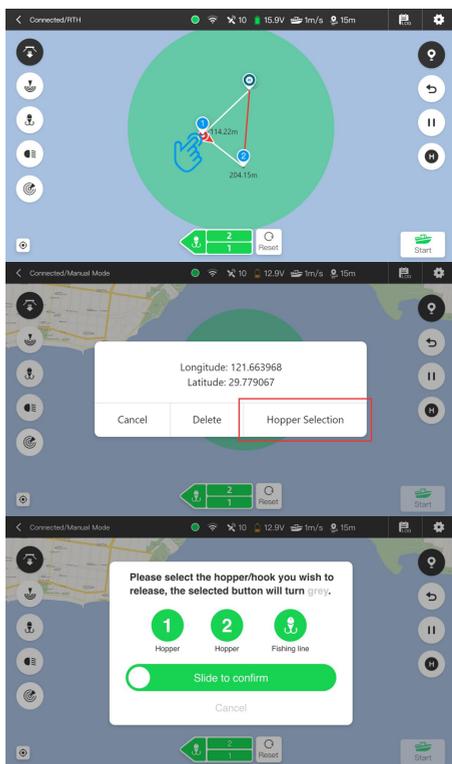
Entièrement automatique

- ✓ Avant d'effectuer la mission, appuyez sur le waypoint sélectionné, puis appuyez sur « Hopper Selection » pour confirmer quelle trémie ou ligne de pêche doit être relâchée sur quel waypoint.
- ✓



Semi-automatique.

- ✓ Si vous démarrez une tâche sans sélectionner de hoppers avant que le CatchX Pro ne commence à naviguer, vous devez confirmer quel hopper sera libéré à chaque fois que CatchX Pro atteint un waypoint sélectionné.



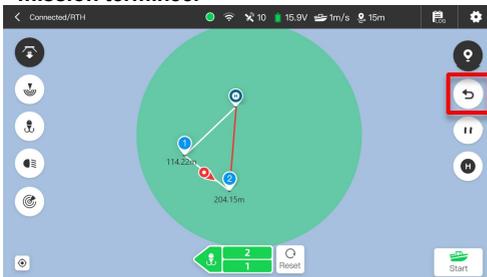
Étape 6 : Effectuer la mission



a) Appuyez sur « Démarrer » dans le coin inférieur droit.

b) Faites glisser pour commencer.

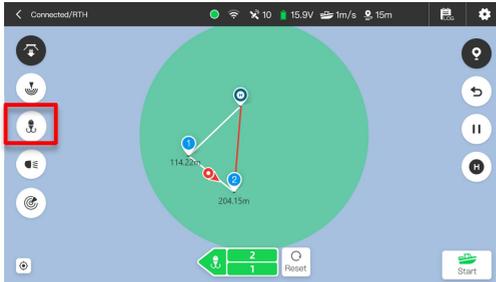
REMARQUE : Le CatchX Pro reviendra automatiquement au point d'origine une fois la mission terminée.



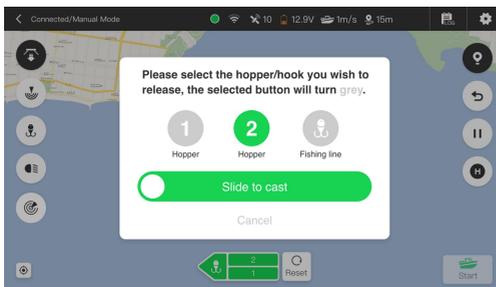
Si vous comptez annuler la mission en cours, il existe deux méthodes :

- 1) appuyez sur le bouton « Retour au point d'origine ». Le bateau reviendra au point d'origine fixé précédemment ; ou
- 2) déplacez le joystick de la télécommande vers le bas pendant 3 secondes, le mode de fonctionnement passera à « Manuel » et le bateau restera dans la position où il s'est arrêté.

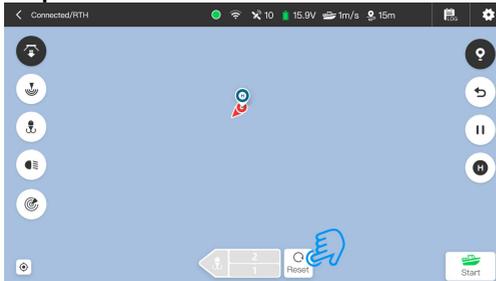
Étape 7 : relâchez le crochet



- a) Lorsque le CatchX Pro arrive au point où vous souhaitez relâcher le crochet, appuyez sur le troisième bouton sur le côté gauche. Vous pouvez également sélectionner le point pour libérer le crochet lors de la sélection des trémies avant le début de la mission.
- b) Faites glisser pour lancer.



Étape 8 : Réinitialisez les trémies et le crochet

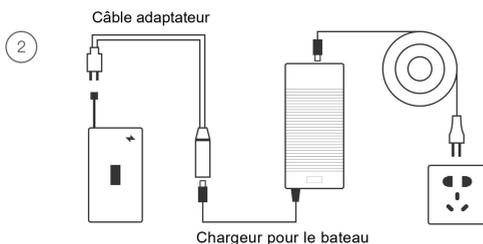
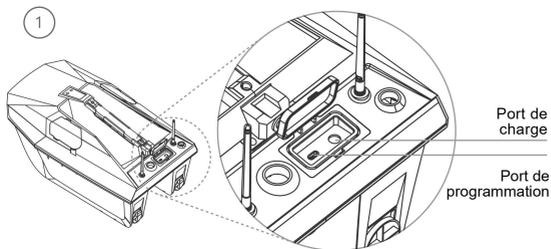


Lorsqu'une mission est terminée, la couleur de l'indicateur de la ou des trémie(s) utilisée(s) et du crochet passera du gris au vert, comme indiqué en bas de l'image de gauche.

Veillez appuyer sur le bouton « Réinitialiser » pour que l'état de toutes les trémies et du crochet redevienne disponible.

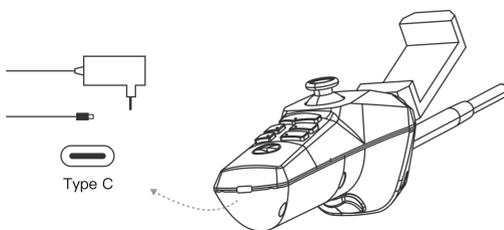
6. Chargement

6.1 Bateau amorceur CatchX Pro



Charge directe : port de charge 5,5/2,5 CC (veuillez vous référer à l'image 1). Veuillez noter que les deux batteries doivent être ensemble à l'intérieur du bateau lors d'une charge directe. Il faut 4 à 6 heures pour être chargées. Chargez les piles séparément (veuillez vous référer à l'image 2) après les avoir retirées du compartiment à piles.

6.2 Télécommande



Connectez le côté type C du chargeur du contrôleur au port d'alimentation.

Il faut 2 à 3 heures pour être complètement chargé.