

Manuel d'utilisation

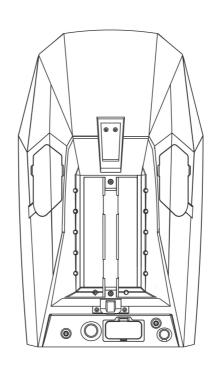
CatchX BLACK SAMURAI





Modifié le 2023/12/18





INTRODUCTION

Cher client,

Merci d'avoir acheté le bateau appât CatchX BLACK SAMURAI (ci-après dénommé **BLACK SAMURAI**).

BLACK SAMURAI est un bateau appât de pêche intelligent avancé, avec une capacité de charge de 3 kg et une portée de 800 mètres. Grâce à sa poignée ergonomique, il est facile à transporter. Vous pouvez contrôler le BLACK SAMURAI soit via notre application, soit avec la télécommande. Nous espérons que vous apprécierez chaque voyage de pêche en compagnie du BLACK SAMURAI.

Avant d'apprendre à l'utiliser, veuillez télécharger l'application **"Rippton Boat"** ou **"Rippton"** sur votre appareil mobile.

Comment télécharger l'application "Rippton Boat" ou "RIPPTON"

Recherchez "Rippton Boat" (sans social) ou "RIPPTON" sur le Google Play Store, Samsung Galaxy Apps et Huawei Store (pour Android), ou sur l'App Store (pour iOS), ou scannez le code QR ci-dessous pour installer cette application sur votre appareil mobile. L'installation de l'application nécessite Android System 8.0 ou supérieur et iOS 9.0 ou supérieur.





Rippton Boat

Rippton

CATALOGUE

Préface	4
Déclaration	4
1. Que contient le paquet?	5
2. Spécifications	6
3. Caractéristiques	7
4. Vue d'ensemble	9
5. Chargement	13
6. Télécommande	18
7. Comment contrôler le BLACK SAMURAI ?	19
8. Fonction de l'application	29
9. Conseils	43
10. Support	46
11. Garantie	47

Préface

Prenez le temps de lire et de comprendre ce manuel. Votre bateau appât BLACK SAMURAI vous offrira des années d'utilisation sans problème lorsqu'il est utilisé et entretenu correctement.

Déclaration

Notre politique vise à une amélioration continue et nous nous réservons le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les illustrations sont uniquement à titre indicatif. Le produit réel peut légèrement différer de l'image affichée en raison de différents types. Cette déclaration s'applique à tous les documents relatifs au bateau appât CatchX BLACK SAMURAI.

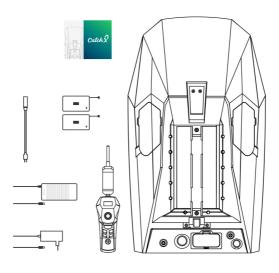
Remarque : La version CatchX Basic/BLACK SAMURAI dispose d'une antenne, tandis que la version CatchX Pro dispose de deux antennes.

1. Que contient le paquet?

Votre bateau appât CatchX BLACK SAMURAI contient les éléments suivants de manière standard :

- 1) Manuel d'utilisation x 1 et Guide de démarrage rapide x 1
- 2) Bateau appât CatchX BLACK SAMURAI x 1
- 3) Télécommande x 1
- 4) Batterie x 2
- 5) Chargeur pour le bateau (sans retirer la batterie) x 1
- 6) Chargeur pour la télécommande x 1
- 7) Câble d'adaptation pour charger uniquement la batterie x 1

Remarque : Bien que la batterie puisse être retirée du bateau pour être chargée séparément, nous vous conseillons vivement de charger le bateau avec la batterie connectée à l'intérieur du compartiment de la batterie.



2. Spécifications

Modèle de produit BLACK SAMURAI Smart Bateau

Appât

Poids 6,4 kg (batteries incluses)

Dimensions H29.3cm*W35.8cm*L61.5cm

Nombre d'ouvertures 2 ouvertures indépendantes

1 libération de crochet indépendante

Vitesse maximale 1m/s

Charge maximale 3kgs (≈0,75 kg par ouverture)
Niveau d'étanchéité Résistant aux éclaboussures et entièrement étanche en dessous.

Lumières du bateau 1 blanche à l'avant ; 1 rouge à l'arrière

Température de -10~45℃

fonctionnemen

Porté 800m +/- dépendant des conditions

météorologiques et environnementales

Fréquence radio Transmission de données 2,4 GHz

Télécommande

Taille de l'écran OLED 0,96 pouces

Distance maximale de 800m

transmission

Wi-Fi 2412 ~ 2484MHz

Batterie

Type de batterie Pack de batteries cylindriques Li-ion

Capacité 8000mAh * 2

Tension 11.1V

^{*}Nous vous recommandons fortement d'utiliser les chargeurs fournis par Rippton pour une recharge sans problème.

3. Caractéristiques

Autopilote

Les utilisateurs peuvent prévoir leur itinéraire à l'avance en utilisant l'application RIPPTON ou la télécommande, dans le but d'une conduite entièrement ou semi-automatique.

■ APP

Veuillez scanner le code QR ci-dessous ou rechercher "Rippton Boat" ou "RIPPTON" dans l'App Store (pour le système iOS) ou sur Google Play, Samsung Galaxy Store ou Huawei App Store (pour le système Android) pour télécharger l'application sur votre appareil mobile. L'installation de l'application nécessite le système Android 8.0 ou supérieur et OS 9.0 ou supérieur.



Rippton Boat

Rippton

Système d'éclairage

Le BLACK SAMURAI est équipé d'une ceinture lumineuse à LED blanche à l'avant et d'une ceinture lumineuse à LED rouge à l'arrière..

Télécommande

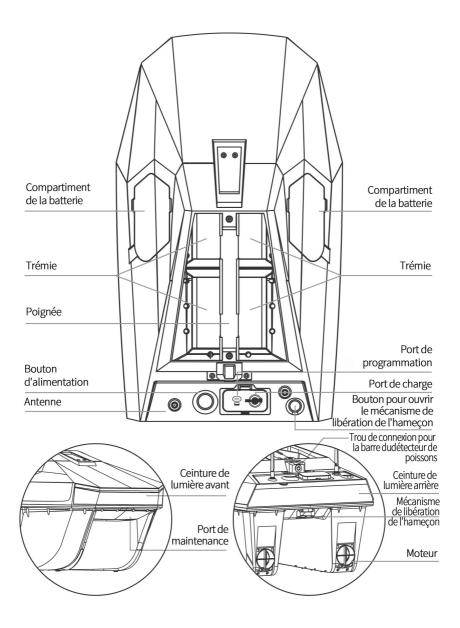
La portée maximale de transmission est d'environ 800 mètres.

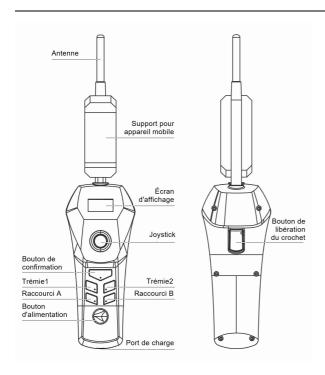


Autonomie en veille

Le BLACK SAMURAI peut rester en veille pendant 8 heures dans l'eau après avoir été allumé, à condition que le moteur reste immobile.

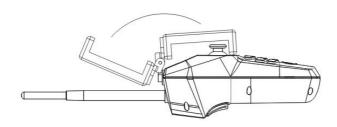
4. Vue d'ensemble

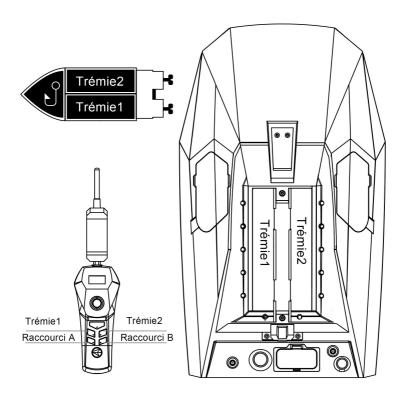




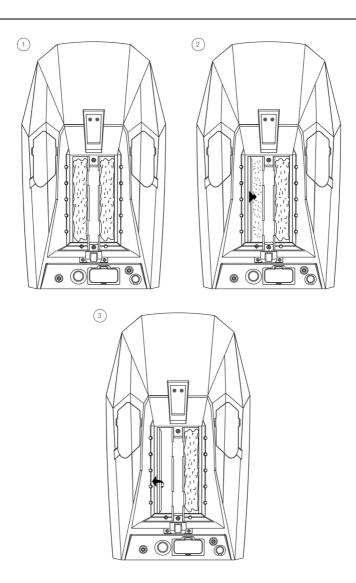
REMARQUE:

- LA TÉLÉCOMMANDE N'EST PAS ÉTANCHE, VEUILLEZ LA TENIR ÉLOIGNÉE DE L'EAU.
- 2) La télécommande vibrera lorsqu'elle atteindra un faible niveau de batterie.
- 3) Dépliez ou repliez le support tel qu'indiqué sur l'image ci-dessous.





Veuillez noter la disposition de chaque bouton de trémie sur la télécommande et la trémie correspondante configurée sur le bateau.



Une fois que les appâts chargés dans la ou les trémies ont été libérés, vous pouvez utiliser votre main pour ramener la plaque inférieure à la position d'origine, comme indiqué sur l'image ci-dessus.

5. Chargement

5.1. Chargeur

5.1.1. Paramètre

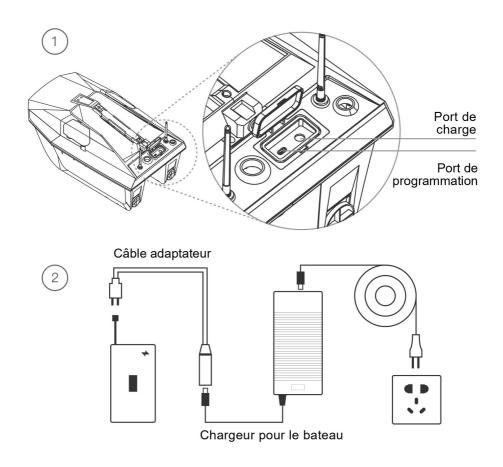
Nom	Chargeur de batterie au lithium 12,6V		
Entrée	Tension d'entrée	100~240VAC	
	Fréquence d'entrée	50/60Hz	
	Courant d'entrée	1.5A max	
Sortie	Tension de sortie	+12,6VCC	
	Courant de charge	5A	
	Puissance nominale	63.0W	

5.1.2. Comment charger la batterie du BLACK SAMURAI ?

La couleur de la DEL sur le	Ce que cela signifie
chargeur de batterie	
Rouge	En cours de chargement
Vert	Chargement terminé

♦ Charge directe : Port de chargement 5,5/2,5 CC (veuillez vous référer à l'image 1 ci-dessous). Veuillez noter que les deux batteries doivent être à l'intérieur du bateau ensemble lors de la charge directe;

Ou



Charger les batteries séparément (veuillez vous référer à l'image 2 ci-dessus) après les avoir retirées du compartiment à batteries (veuillez vous référer à l'image 3 ci-dessous). Une fois la charge terminée, veuillez reconnecter les batteries au compartiment et vous assurer que tous les connecteurs sont bien positionnés (veuillez vous référer à l'image 4 ci-dessous).

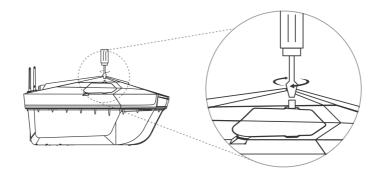


Image 3

Utilisez votre main ou un tournevis pour déverrouiller les compartiments à batteries, puis retirez les batteries.

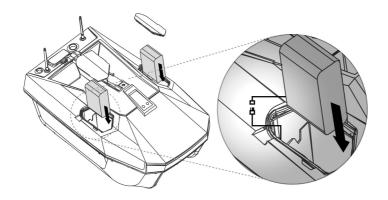


Image 4

Reconnectez les batteries au compartiment une fois la charge terminée, puis re-verrouillez les compartiments.

Remarque : Entretien des batteries

En raison des caractéristiques de la batterie au lithium, elle doit être chargée mensuellement pour éviter la perte de fonctionnalité et de durée de vie de la batterie causée par la décharge excessive.

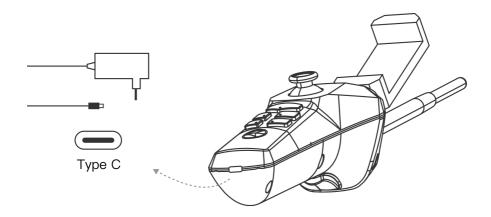
5.2. Chargeur de télécommande

5.2.1.Paramètre

Nom	Chargeur de télécommande		
	Tension d'entrée	100~240Vac	
Entrée	Fréquence	50/60Hz	
	d'entrée		
	Courant d'entrée	1.0A max	
	Tension de sortie	+5VDC	
Sortie	Courant de charge	3A	
	Puissance	15W	
	nominale		

5.2.2. Comment charger la télécommande

Veuillez vous référer à l'image ci-dessous:



5.2.3. Remarque

1) For charger:

- Température de fonctionnement: 0°C~40°C
- Température de stockagee: -20~80℃
- Conforme à la norme CE
- Veuillez immédiatement cesser d'utiliser le chargeur s'il est endommagé ou s'il y a de l'eau à l'intérieur.

2) Pour la batterie

- Lorsque vous commencez à utiliser le bateau et sa télécommande pour la première fois, veuillez charger complètement les nouvelles batteries.
- Il peut prendre 2 à 3 heures pour charger complètement la télécommande.
- Il peut prendre 4 à 6 heures pour charger complètement le bateau lorsque les deux batteries sont à l'intérieur. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est éteint.
- Il peut prendre 2 à 3 heures pour charger complètement une batterie lorsqu'elle a été retirée du compartiment à batteries. Assurez-vous que les deux batteries sont complètement chargées avant de les mettre dans le compartiment à batteries. Dans tous les cas, le niveau de charge des deux batteries doit être équivalent ou avoir une différence très minime.

3) Stockage de la batterie

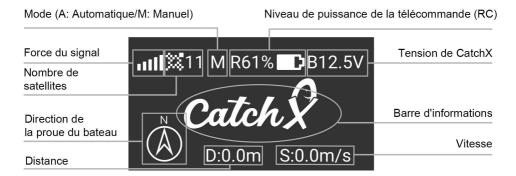
- Pour un stockage à long terme, assurez-vous que les interrupteurs d'alimentation du bateau et de sa télécommande sont éteints et que le niveau de charge de la batterie est supérieur à 80 %. Sinon, la batterie sera sur-déchargée en raison d'une utilisation anormale.
- Température de stockage : -20 $^{\circ}$ C ~ 45 $^{\circ}$ C (dans un délai d'un mois).
- Pour éviter de diminuer la durée de vie de la batterie, la batterie doit être complètement chargée chaque mois, car un stockage à long terme aura un impact négatif.

6. Télécommande

6.1. Écran d'accueil

L'écran d'accueil de la télécommande est présenté ci-dessous;:

6.2. Interface de tâche



L'interface de tâche vous permet de définir le point de départ de votre tâche automatique, de sélectionner et d'enregistrer les waypoints, puis de l'exécuter.



Une pression courte sur le joystick permet d'accéder à **l'interface de tâche** depuis **l'écran d'accueil** (poussez le joystick vers le haut pour quitter **l'interface de tâche**).

Lorsque vous êtes sur l'interface de tâche, le joystick de la télécommande ne permet plus de contrôler le bateau pour naviguer ou effectuer d'autres tâches, mais seulement de déplacer le curseur de l'interface utilisateur.

7. Comment contrôler le BLACK SAMURAI?

7.1. Préparation

Assurez-vous que le bateau et sa télécommande sont entièrement chargés, puis amenez le bateau sur le côté de la zone d'eau douce où vous prévoyez d'aller pêcher.

7.2. Mise en marche/Arrêt

Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation du bateau, le bateau émettra un son "bip". Ensuite, après environ 10 secondes, le bateau s'allumera avec un autre son "bip", et à la fois la ceinture de phares avant et la ceinture de feux arrière clignoteront simultanément. Si vous devez éteindre le bateau, appuyez simplement à nouveau sur le bouton d'alimentation.

7.3. Mise en marche/Arrêt de la télécommande

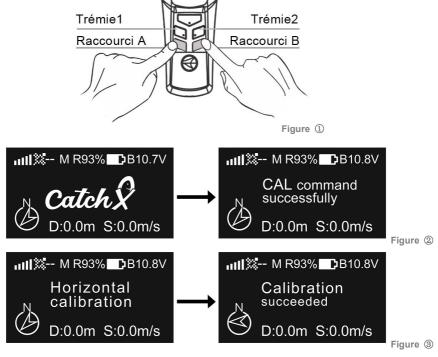
Pour allumer la télécommande, veuillez maintenir enfoncé le bouton d'alimentation de la télécommande pendant 3 secondes. Elle vibrera légèrement, et son écran s'allumera avec une animation de démarrage, et vice versa pour l'éteindre.

7.4. Calibration du BLACK SAMURAI Bait Boat par télécommande

- Avant de calibrer, assurez-vous que le bateau et la télécommande sont connectés l'un à l'autre. Ensuite, placez le bateau dans l'eau.
- 2) Seulement lorsque la télécommande est sur l'écran d'accueil, appuyez simultanément sur le bouton de **raccourci A** et le bouton de **raccourci B** (*voir Figure ① ci-dessous*) jusqu'à ce que la télécommande émette un bip et que l'écran affiche "Commande

CAL réussie" (voir Figure ② ci-dessous).

3) Le bateau démarrera automatiquement et effectuera la calibration. Lorsque la calibration est terminée, la télécommande émettra un bip et l'écran affichera "Calibration réussie" (voir Figure ③ ci-dessous).

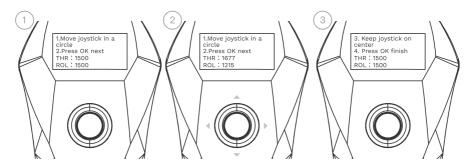


État des indicateurs tout au long de la calibration:

Processus de calibration	Avant la calibration	CAL Commande Réussie	Calibration Horizontale	
État avant	éteint	clignotant	éteint	allumé
État arrière	éteint	clignotant	éteint	allumé

7.5. Calibration pour la télécommande (Uniquement nécessaire en cas de réparation ou de remplacement) *

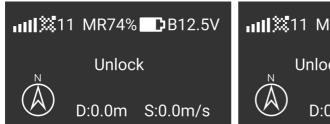
- Veuillez appuyer et maintenir le bouton "Hopper 2", puis maintenir longuement le bouton d'alimentation de la télécommande, elle accédera automatiquement à l'interface de calibration.
- 2) Déplacez le joystick au maximum dans toutes les directions, afin d'obtenir la plus grande valeur de la plage de déplacement du joystick, puis appuyez sur le bouton "Confirmation".
- 3) Assurez-vous que le joystick reste précisément au centre pour obtenir la valeur médiane de la plage de déplacement du joystick, puis appuyez sur le bouton "Confirmation". Tout le processus de calibration de la télécommande est terminé.
- 4) Maintenez à nouveau longuement le joystick pour quitter l'interface actuelle.

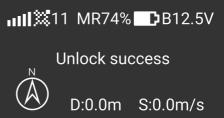


7.6. Déverrouillage

L'utilisateur doit d'abord placer le bateau au sol et le mettre en marche. Déplacez le joystick vers l'extrémité droite pendant 3 secondes, et les moteurs commenceront à tourner. Cela signifie que votre bateau est déverrouillé pour une utilisation, et vous pouvez utiliser le joystick pour

contrôler le bateau en navigation sur l'eau.





7.7. Navigation

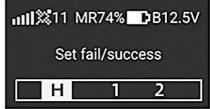
En déplaçant le joystick dans chaque direction (c'est-à-dire vers le haut, vers le bas, vers la droite et vers la gauche), le BLACK SAMURAI suivra votre ordre pour avancer / reculer ou faire un virage à droite / à gauche, respectivement.

7.8. Définir le Point de Retour (Home Point)

Le point de retour est la coordonnée vers laquelle le BLACK SAMURAI reviendra après que la tâche a été accomplie. Avant d'effectuer toute tâche, l'utilisateur doit définir le point de retour.

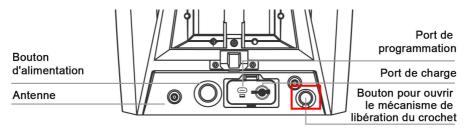
- Conduisez le bateau jusqu'à un point que vous souhaitez définir comme le point de retour;
- 2) Sur l'interface de la "Tâche", veuillez déplacer le curseur UI vers "H" et appuyez ensuite brièvement sur le bouton de libération du crochet à l'arrière de la télécommande pour définir le point de retour. Au centre de l'écran, "Réglage réussi" ou "Réglage échoué" apparaîtra pour vous notifier.

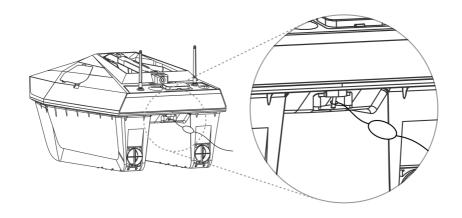




7.9. Bouton unique pour l'attache du crochet

En appuyant sur le bouton de libération du crochet (indiqué en carré), le mécanisme de libération du crochet s'ouvrira pendant 5 secondes, puis se fermera automatiquement. L'utilisateur doit attacher la ligne de pêche préparée au mécanisme de libération du crochet avant sa fermeture. Si le temps n'est pas suffisant pour effectuer l'attache, veuillez appuyer à nouveau sur le bouton de libération du crochet pour rouvrir le mécanisme.





7.10. Bouton unique pour le retour

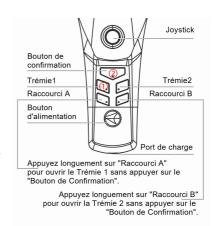
Sous le mode manuel, en appuyant sur le joystick pendant 2 à 3 secondes à l'écran d'accueil, le BLACK SAMURAI retournera automatiquement au point de retour qui a été préalablement défini.

7.11. Mode de tâche manuelle

Dans ce mode, vous pouvez conduire le bateau vers la position désignée en déplaçant le joystick. Lorsque le bateau arrive à l'endroit, vous pouvez effectuer les actions supplémentaires comme suit :

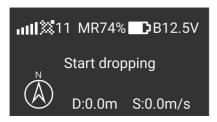
7.11.1. Lâcher du Berley

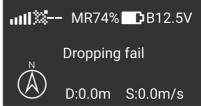
Les boutons "Hopper1" et "Hopper2" sur la télécommande (voir l'image ci-dessus) correspondent à deux trémies du BLACK SAMURAI. Par exemple, en restant sur l'écran d'accueil de la télécommande,



appuyez sur le bouton nommé "Hopper 1", le voyant lumineux correspondant sur le bouton s'allumera, indiquant que la trémie 1 est sélectionnée (appuyez à nouveau brièvement sur le bouton, la trémie sélectionnée sera annulée). Deux trémies peuvent être sélectionnées en même temps.

Lorsque le BLACK SAMURAI navigue vers les endroits où vous souhaitez lâcher le berley, maintenez enfoncé le bouton "Confirmation" sur la télécommande pour effectuer l'action. En cas d'erreur ou de dysfonctionnement, "Échec du lâcher" apparaîtra sur l'écran.





7.11.2. Lancer du crochet

Maintenez enfoncé le bouton de libération du crochet à l'arrière de la télécommande, le mécanisme de libération du crochet sera sélectionné, et l'interface affichera le message d'invite sélectionné pendant 2 secondes (maintenez de nouveau enfoncé le bouton de libération du crochet, et vous serez invité à annuler la sélection).

Lorsque le BLACK SAMURAI navigue vers les endroits où vous souhaitez lâcher la ligne de pêche accrochée, maintenez enfoncé le bouton "Confirmation" sur la télécommande pour effectuer l'action. En cas d'erreur ou de dysfonctionnement, "Échec du lâcher" apparaîtra sur

l'écran.

7.11.3. Vérifier le statut sélectionné

Appuyez brièvement sur le bouton "Confirmation" pour vérifier rapidement le statut sélectionné de la trémie et du mécanisme de libération du crochet.

7.12. Tâche de route automatique (Télécommande)

Le BLACK SAMURAI peut également définir des tâches de route personnalisées via la télécommande. Enregistrez les spots de lancer

prédéfinis et définissez la route pour réaliser rapidement le lancer multipoint.

7.12.1. Acquisition des points de mission



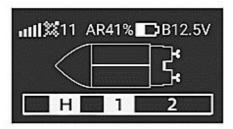
- 1) Contrôlez le bateau pour naviguer jusqu'à l'endroit souhaité ;
- Appuyez brièvement sur le joystick pour entrer dans l'"Interface de tâche" ;
- 3) Déplacez le curseur à la position correspondante, et appuyez brièvement sur le bouton de libération du crochet à l'arrière de la télécommande, l'endroit actuel sera enregistré comme point de mission;
- 4) Si vous voyez l'invite indiquant que le point de mission a été enregistré avec succès, veuillez revenir à l'écran d'accueil et conduire le bateau jusqu'au prochain endroit. Jusqu'à quatre endroits peuvent être enregistrés comme points de mission, et les

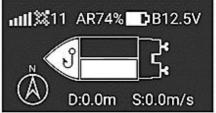
points de mission avec des informations de position enregistrées seront mis en surbrillance.

5) **Annuler** - Si vous souhaitez annuler le point de mission sélectionné, appuyez de nouveau brièvement sur le bouton de libération du crochet à l'arrière de la télécommande.

7.12.2. Sélection de la trémie

 Après qu'un point de mission a été enregistré, ou en déplaçant le curseur à la position du point de mission numéroté en bas de l'interface, le schéma de la trémie apparaîtra. Vous pouvez attribuer une ou deux trémies à un tel point de mission.



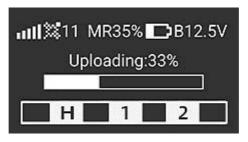


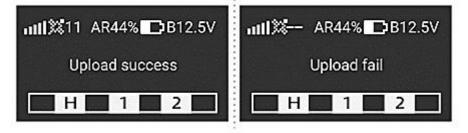
- 2) Appuyez sur l'un des boutons "Trémie" pour attribuer la trémie correspondante au point de mission numéroté. Une trémie ne peut pas être attribuée à deux points de mission. Si vous souhaitez attribuer plus de trémies à un point de mission, veuillez répéter l'étape ci-dessus.
- Annuler Si vous souhaitez annuler les trémies sélectionnées, appuyez de nouveau sur le ou les boutons de trémie correspondants.

7.12.3. Chargement et exécution de la tâche

À la fin de la Section 7.12.1 et 7.12.2, le bateau-amorceur BLACK SAMURAI est presque prêt à mettre en œuvre une tâche de lancer automatique après que les trémies ont été remplies de berley.

- Si vous ne faites que compléter l'action décrite dans la Section 7.12.1 sans suivre la Section 7.12.2, le bateau passera en mode semi-automatique où une notification de sélection de trémie apparaîtra après avoir atteint un point de mission.
- 1) Accédez à l'"Interface de tâche" et maintenez ensuite enfoncé le bouton "Confirmation" sur la télécommande ; la télécommande téléchargera tous les points de mission enregistrés et donnera un ordre au bateau après l'apparition de "Téléchargement réussi", puis BLACK SAMURAI effectuera immédiatement la tâche de route automatique.





Les deux images ci-dessous n'apparaîtront que lorsque le système passe en mode semi-automatique.



7.12.4. Passage en mode tâche manuelle

Lorsque vous souhaitez quitter <u>le mode de tâche automatique</u> ou <u>le mode de retour en un seul bouton</u> et revenir au mode de tâche manuelle, veuillez déplacer le joystick vers le bas pendant 3 secondes à l'**"Interface de tâche"** ou à l**"'écran d'accueil"**.

7.13. Contrôle de la ceinture lumineuse LED

Double-cliquez sur le bouton d'alimentation de la télécommande pour allumer/éteindre à la fois la ceinture lumineuse LED avant et la ceinture lumineuse LED arrière.

8. Fonction de l'application

Veuillez rechercher "Rippton Boat" ou "Rippton" dans l'App Store pour votre équipement iOS, ou dans Google Play, Samsung Galaxy Store ou Huawei Store pour votre équipement Android, ou scanner le code QR pour télécharger l'application, afin de contrôler le bateau-amorceur CatchX de manière beaucoup plus facile. L'installation de l'application nécessite Android System 8.0 ou supérieur et iOS 9.0 ou supérieur.





Rippton Boat

Rippton

Avis : Préchargement de la carte sur l'application à l'avance

Lors de l'utilisation du BLACK SAMURAI dans de nouvelles zones, avant de connecter le bateau à votre appareil mobile, il est toujours nécessaire d'entrer d'abord dans l'application "Rippton Boat" ou "Rippton" avec une connexion Internet, d'entrer dans

l'interface opérationnelle (voir 8.1b ou 8.1c ci-dessous) pour terminer le préchargement de la carte à l'endroit où vous avez l'intention de pêcher.



Sans le préchargement de la carte, cela provoquera une défaillance de la connexion entre le bateau et votre appareil mobile.

- 8.1. Comment connecter BLACK SAMURAI à votre appareil mobile
- a) Après avoir allumé la télécommande et le bateau, recherchez le signal Wi-Fi de BLACK SAMURAI dans les paramètres de votre appareil mobile. Trouvez le nom Wi-Fi du bateau (au format catchx_xxxxxxx) et établissez une connexion avec le mot de passe <u>12345678</u>. Cette étape vous fera perdre la connexion Internet.

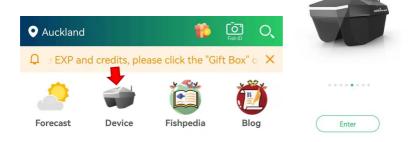


b) Téléchargez et ouvrez "Rippton Boat", puis sélectionnez CatchX Black et appuyez sur "Entrer"; **ou**

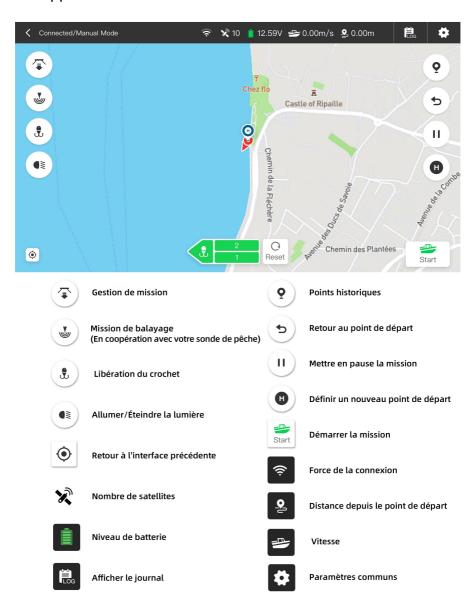


c) Téléchargez et ouvrez "Rippton", puis appuyez sur "Device" en haut pour sélectionner CatchX Black.

CatchX Black(2 Hoppers)



8.2. Brève introduction de l'interface opérationnelle de l'application



Si un nouveau bouton apparaît en raison de la mise à jour de l'application, veuillez trouver des informations plus détaillées sur le groupe Rippton CatchX sur Facebook. Avis : Lorsque le nombre de satellites est inférieur à 10 ou que la force du signal est faible, cela peut avoir un impact sur l'effet de contrôle de l'application, voire rendre certaines fonctions inefficaces.

- 8.3. Calibration du bateau-amorceur BLACK SAMURAI via l'application
- Avant de calibrer, assurez-vous que le bateau et la télécommande sont connectés.
- 2. Connectez le bateau à votre appareil mobile (voir la section 8 de ce manuel).
- 3. Placez le bateau dans l'eau après avoir entendu l'annonce vocale indiquant que le bateau est connecté.
- 4. Accédez à l'interface principale du BLACK SAMURAI sur l'application. Appuyez sur l'icône d'engrenage en haut à droite pour entrer dans les "PARAMÈTRES COMMUNS". Appuyez sur l'icône des points de suspension en bas à droite (voir les figures 1 et 2 ci-dessous).
- 5. Appuyez sur "CALIBRER". Le bateau effectuera automatiquement la calibration.

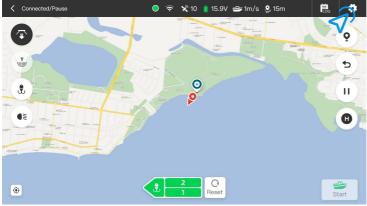


Figure1

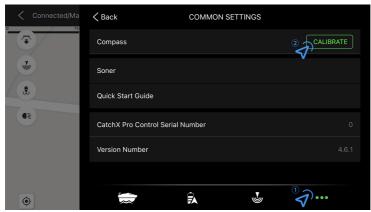
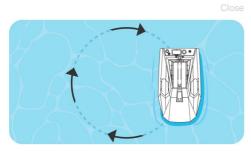


Figure2



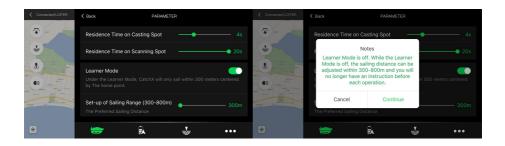
Before calibration, please ensure the boat is connected to the remote and is placed on a water surface.

Remarque:

Il est toujours nécessaire de calibrer BLACK SAMURAI dans de nouveaux endroits situés à 3 km ou plus du dernier endroit où vous avez utilisé le bateau.

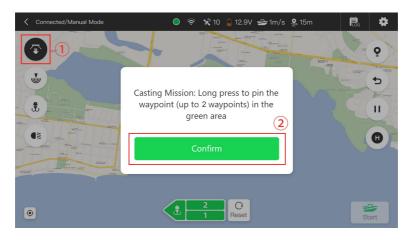
8.4. Mode Apprentissage

Le Mode Apprentissage (plage de navigation limitée à 300 m) est automatiquement activé la première fois que vous entrez sur la page. Il peut être désactivé dans les Paramètres Communs.



8.5. Définir un plan de mission pour le lancer automatique

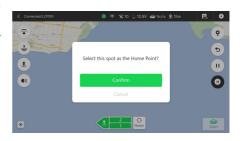
- Lorsque BLACK SAMURAI est connecté avec succès à votre téléphone portable, le système générera automatiquement le point de départ par défaut (c'est-à-dire la position actuelle de votre appareil mobile).
- 2) Définir un nouveau point de départ Appuyez sur le bouton "Gestion de mission" (dans le carré 1 ci-dessous) en haut à gauche pour commencer à définir un itinéraire pour votre mission de lancer. Appuyez sur le bouton vert pour confirmer (dans le carré 2 ci-dessous).



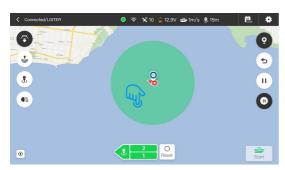


Appuyez à nouveau sur le bouton "H" pour confirmer. Si le point de départ par défaut convient à la performance de la mission, l'utilisateur peut passer à la clause 8.5.2.

Appuyez sur le bouton "H" (dans le carré 3). Déplacez ensuite la carte pour placer l'icône "H" à l'endroit souhaité en tant que nouveau point de départ.



3) Sélectionnez les points de passage



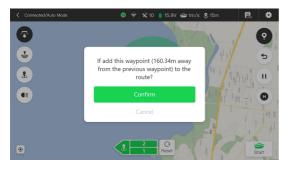
vous souhaitez dans le cercle vert jusqu'à ce que la boîte de dialogue apparaisse.

a)

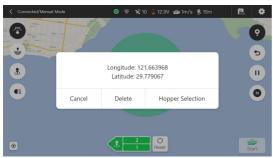
Maintenez enfoncé le point que



b) Appuyez sur "Confirmer"..



 c) Répétez le processus ci-dessus si vous souhaitez ajouter plus de points de passage (mais pas plus de 2 points de passage).

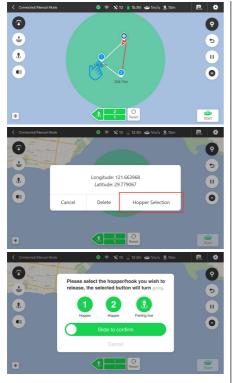


 d) Si vous souhaitez supprimer le point de passage sélectionné, appuyez dessus, puis sélectionnez "Supprimer" dans la boîte de dialogue.

4) Sélectionnez les trémies

Il existe deux façons de sélectionner les trémies, ce qui détermine directement le mode de la mission : <u>entièrement automatique</u> et <u>semi-automatique</u>.

- i. Entièrement automatique
- Avant d'exécuter la mission, appuyez sur le waypoint sélectionné, puis appuyez sur "Sélection de la trémie" pour confirmer quelle trémie ou ligne de pêche doit être libérée sur quel waypoint.
- ii. Semi-automatique
- ✓ Si vous lancez une tâche sans sélectionner de trémies avant que le CatchX ne commence à naviguer, vous devez confirmer quelle trémie doit être libérée à chaque fois que le CatchX atteint un waypoint.





5) Effectuer la mission



a) Appuyez sur "Démarrer" dans le coin inférieur droit.



b) Faites glisser pour démarrer.

NOTE : Le bateau retournera automatiquement au point de départ après l'achèvement de la mission.



Si vous souhaitez annuler la mission en cours, il existe deux méthodes :

a. appuyez sur le bouton
 "Retour au point de départ".
 Le bateau retournera au point de départ

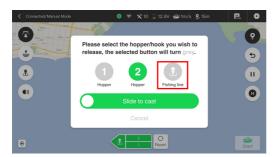
précédemment défini ; ou

b. Déplacez le joystick de la télécommande vers le bas pendant 3 secondes, le mode opératoire passera en mode "Manuel" et le bateau restera à la position où il s'est arrêté.

6) Libérez le crochet



 a) Sous le "Mode Semi-Automatique", lorsque le bateau arrive à n'importe quel point sélectionné où vous souhaitez libérer le crochet, appuyez sur le troisième bouton du côté



gauche.

b) Faites glisser pour lancer.

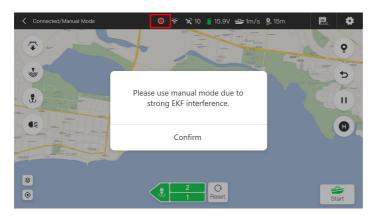
7) Réinitialisez les trémies et le crochet



Lorsqu'une mission est terminée, la couleur de l'indicateur de la trémie utilisée et du crochet passera du vert au gris, comme indiqué en bas à gauche de l'image.

Veuillez appuyer sur le bouton "Réinitialiser" pour que l'état de toutes les trémies et du crochet redevienne vert (disponible).

8.6. EKF

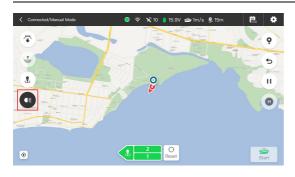




<u>Note:</u> Lorsque la lumière indicatrice (indiquée dans le carré) devient rouge, cela signifie que le bateau subit une forte interférence EKF, il est recommandé d'utiliser le mode manuel à la place.

8.7. Allumer/éteindre les lumières via l'application

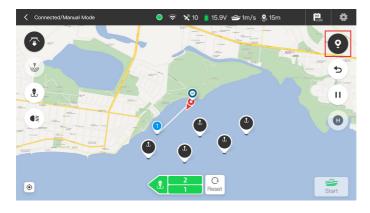
Appuyez sur le quatrième bouton du côté gauche (dans le carré) pour allumer/éteindre à la fois les ceintures lumineuses LED avant et arrière.



Lorsque le bouton est sombre, les ceintures lumineuses sont allumées ; s'il est blanc, elles sont éteintes.

8.8. Points Historiques

Le système conservera l'enregistrement de tous les points historiques que vous avez stockés auparavant ; appuyez sur le bouton dans le carré rouge et il affichera vos points historiques autour de la zone comme ci-dessous :



Remarque: Le bateau-amorceur BLACK SAMURAI n'a qu'un point d'accès WiFi sur sa télécommande. Tout d'abord, l'application interagit avec la télécommande via une connexion WiFi (y compris l'obtention des informations sur l'état du bateau et l'envoi d'instructions de tâche). Ensuite,

la télécommande prend le contrôle du bateau via le module de transmission de données sans fil. Le bateau lui-même ne contient pas de point d'accès WiFi. Les utilisateurs ne peuvent pas contourner la télécommande et utiliser l'application pour contrôler directement le bateau.

9. Conseils

9.1. Mise à jour

Mise à jour de l'application : Veuillez vous rendre sur le magasin d'applications approprié et pertinent pour mettre à jour l'application Rippton en fonction des notifications système.

9.2. Comment utiliser la télécommande pour reprendre le contrôle depuis l'application

Lorsque l'application contrôle le bateau-amorceur BLACK SAMURAI pour effectuer des tâches, elle affichera "A" (pour le mode automatique) dans la barre supérieure de l'écran de la télécommande. Pousser le joystick vers le bas pendant 2 à 3 secondes changera le mode actuel en mode manuel ("M" apparaît à la place sur l'écran). Cela signifie que la télécommande a repris le contrôle avec succès.

Remarques

- Allumez toujours la télécommande avant d'allumer le bateau. Pour éteindre, éteignez d'abord le bateau, puis la télécommande. Cela garantira que vous avez toujours le contrôle du bateau.
- La télécommande doit être protégée de l'eau en tout temps.

- Rangez votre bateau et votre télécommande dans un endroit chaud et sec lorsqu'ils ne sont pas utilisés, afin d'éviter l'accumulation de condensation.
- Il est recommandé de nettoyer le bateau-amorceur avec un chiffon humide après utilisation.
- Après utilisation, assurez-vous que toutes les batteries sont complètement chargées avant de ranger le bateau pour le prochain voyage.
- Si le bateau n'est pas utilisé pendant quelques mois, rechargez les batteries chaque mois.
- Veuillez déconnecter l'antenne du bateau et l'antenne de la télécommande après utilisation pour éviter toute casse.
- Nettoyez le bateau-amorceur avec un chiffon légèrement humide.
 N'utilisez pas de savon ou de solvant.
- La distance entre deux points que vous sélectionnez doit être supérieure à 5 mètres.
- L'endroit réel où le bateau arrive aura probablement une déviation d'1 mètre en raison des mouvements de l'eau.
- Veuillez libérer vos appâts chargés dans le bateau si le bateau a navigué pendant 10 minutes afin d'éviter que les appâts ne deviennent humides et extrêmement collants.
- La portée du bateau dépend des conditions météorologiques et environnementales.



flèche.

Tenez la poignée du bateau à l'endroit indiqué par la

Élimination respectueuse de l'environnement

Les anciens appareils électriques ne doivent pas être jetés avec les déchets résiduels, mais doivent être éliminés séparément. L'élimination au point de collecte communal





par des particuliers est gratuite. Le propriétaire des anciens appareils est responsable de les apporter à ces points de collecte ou à des points de collecte similaires. Avec cet effort personnel minime, vous contribuez au recyclage de matières premières précieuses et au traitement sûr des substances toxiques.

10. Support

10.1. Support

Nous nous engageons à vous fournir les meilleurs produits et services possibles, mais dans le cas malheureux où vous avez une réclamation ou notre application présente un bug qui doit être corrigé, veuillez nous contacter par e-mail : support@rippton.com

10.2. Tutoriel vidéo

Veuillez visiter https://rippton.com/tutorial pour regarder le tutoriel vidéo de CatchX.

10.3. Dites-nous ce que vous pensez...

11. Garantie

11.1. Ce que couvre la garantie

Remarque : Rippton se réserve le droit de modifier et/ou d'interpréter l'ensemble des contenus fournis dans ce manuel.

Nous vous offrons une garantie de 12 mois à compter de la date d'achat.

La garantie couvre tout défaut découlant de l'unité motrice et des pièces électriques et électroniques du bateau, de matériaux défectueux ou de défauts de fabrication.

Elle ne couvre pas les batteries, les dommages résultant d'une utilisation inappropriée, la casse ou l'usure normale du bateau ou de l'équipement associé.

La garantie est invalidée si des réparations ou des modifications sont effectuées par des personnes non autorisées.

La période de garantie pour la batterie rechargeable et les batteries rechargeables Li-ION est de 6 mois à compter de la date d'achat.

11.2.



Nom:Sea&Mew Accounting Ltd

Adresse: Electric Avenue Vision 25, London, Enfield EN3 7GD

Personne de contact : Billy Han Courriel : info@seamew.net



Nom: Sea&Mew Consulting GmbH

Adresse: Mittenhuber Straße 4, 92318 Neumarkt

Email: Compliance.EU@outlook.com Personne à contacter : Yuan Li

Fabricant / Importateur

Nom de l'entreprise Ningbo Pelican Smart Fishing Tackle Co, Ltd

Adresse: 16 Rue Yongchang, Comté de Xiangshan, Ningbo, Province du Zhejiang, Chine, 315000

Fabriqué en Chine

11.3. Formulaire de garantie

Veuillez remplir le formulaire pour enregistrer votre garantie BLACK SAMURAI.

NOM:
ADDRESSE:
CODE POSTAL:
NUMÉRO DE TÉLÉPHONE:
ADRESSE E-MAIL:
DATE D'ACHAT:
NUMÉRO DE COMMANDE:
NUMÉRO DE SÉRIE:

Veuillez envoyer le formulaire par e-mail à l'adresse $\underline{support@rippton.com}$





CatchX BLACK SAMURAI Bait Boat

Avertissement FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris celles susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

Toute modification non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur pour utiliser l'équipement.

Remarque : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est

encouragé à essayer de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Brancher l'équipement sur une prise de courant différente de celle à laquelle le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements de la FCC définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec une distance minimale de 20 cm entre le radiateur et votre corps.

Télécommande du CatchX BLACK SAMURAI Bait Boat

Avertissement FCC : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- -Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- -Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- -Brancher l'équipement sur une prise de courant différente de celle à laquelle le récepteur est connecté.
- -Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Toute modification non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur pour utiliser l'équipement.

Max. SAR (1g): Corps: 1.130 W/kg